# Manueller Test – Player makes move in game

Gedachte Durchführung:

* Spiel mit Spieler Client Starten und Spielzüge machen.
  + Spielsteine legen
  + Spielzug beenden
  + Spielzug möglich machen, wenn der Spieler am Zug ist
  + Clients über die neu gelegten Steine informieren
  + Probieren nach dem Beenden eines Spielzuges nochmal Steine zu legen

Erwartung des Tests:

* Spielsteine werden ordnungsgemäß pro Spieler jeweils nur in einem Spielzug gelegt

1. Resultat der Durchführung

Die Durchführung war erfolgreich.

1. Schwachstellen Test
2. DAU-Test
3. Auffälligkeiten